



10ª LIGA COMITÉ JUVENIL 2022

HOJA DE INSCRIPCIÓN

Las competiciones de la Federación Catalana de Golf se regirán por los Reglamentos siguientes:

1. Reglamento General de Pruebas de la FCG (en web FCG)
2. Reglamento de la Prueba específica (publicado junto con la inscripción)
3. Condiciones de la Competición (publicadas en la hoja de inscripción y en el reverso de las Reglas Locales)
4. Protocolo de Competición COVID19 (Si lo hay)

INSCRIPCIÓN:

Las inscripciones se realizarán **online** a través de la página web de la FCGolf, accediendo desde www.catgolf.com. La inscripción la deberá hacer el propio club/campo previo registro en la web para poder obtener los códigos personales de usuario y contraseña. Si ya está registrado, accederá pulsando el botón “login”, introduciendo igualmente los códigos de usuario y contraseña. A continuación, seleccionará la competición en la sección “donde inscribirme” del menú vertical de su login.

El importe de la inscripción será de **250€ por Club o Entidad** a pagar antes del día 7 de ENERO de 2022. Se cumplimentará la inscripción “on line” en la web de la FCGolf antes del día 7 de ENERO de 2022 a las 12:00 horas.



10ª LIGA COMITÉ JUVENIL 2022

REGLAMENTO

1. FECHAS Y CAMPOS

Cada Club o Entidad deberá designar una sede, que será el campo oficial del equipo.

Fase Regular: los enfrentamientos de la fase regular se podrán jugar en el orden que acuerden los capitanes de los equipos. En el caso que no se acuerde una fecha, se deberán jugar en las siguientes fechas.

- Jornada 1 – domingo 27 de marzo de 2022
- Jornada 2 – domingo 29 de mayo de 2022
- Jornada 3 – domingo 24 de julio de 2022

Los Clubs o Entidades tendrán hasta el **viernes 28 de enero** para informar a la FCGolf de las fechas acordadas para los partidos de la fase regular. Los campos serán los que designe el Comité Organizador según el sorteo.

NOTA: Los partidos que no se jueguen antes de la fecha límite o en la fecha acordada entre los capitanes, por las razones que sean, se considerarán no válidos y los equipos recibirán 0 puntos.

Play-offs: los enfrentamientos de play-off se deberán jugar antes del **30 de octubre**. Se jugará en el campo del club o entidad que sea cabeza de serie. **NOTA: en el caso que un partido de play-off no se finalice antes de la fecha límite será el Comité Organizador el que decida quien pasa a la Fase Final.**

Fase Final: se jugará en la fecha y campo que establezca el Comité organizador.

En el caso que dos equipos no lleguen a un acuerdo para jugar un match este se disputará en la fecha límite que haya marcado la FCGolf para cada una de las jornadas de la fase regular, así como los play-offs.

2. PARTICIPANTES

Podrán participar en la Liga Comité Juvenil (LCJ) todos los Clubs o Entidades adscritos a la Federación Catalana de Golf (FCGolf) y que cuenten con un campo de juego homologado que tenga un mínimo de 9 hoyos.

Podrán formar parte en los equipos de la LCJ todos los jugadores en posesión de Licencia Federativa expedida por la RFEG en vigor, con Hándicap y pertenecientes a las categorías **Cadete, Infantil, Alevín y Benjamín**. Para ser integrante de un equipo hay que ser:

- **Socio o abonado del Club o Entidad del que se trate desde el 1 de enero del año en que se celebre la prueba.**
- **O estar federado por este club/campo, desde el 1 de enero del año en que se celebre la prueba. En caso de no estar federado por este desde el 1 de enero, podrá representarlo si su primera y única licencia lo ha sido por este.**



Los Clubs o Entidades que no puedan formar equipo podrán juntarse con otro, y/o hasta un máximo de 4 clubs o entidades.

Todo Equipo podrá incluir a 2 jugadores independientes (CB00) o de club sin campo en el total de la competición. Un club podrá presentar un máximo de 2 equipos en la LCJ.

Nota: Un/a jugador/a únicamente podrá representar a un Club o Entidad y equipo a lo largo del transcurso de la LCJ.

Para que se celebre la Liga deberá haber un mínimo de 8 y un máximo de 16 equipos. Si se supera el máximo se admitirá a un equipo por club y un segundo equipo por sorteo.

3. MODALIDAD Y FÓRMULA DE JUEGO

La modalidad de juego será Match Play Hándicap. En las categorías Cadete, Infantil y Alevín, se jugarán 18 hoyos. En la categoría Benjamín, se jugarán 9 hoyos. El hándicap máximo de campo será **48**.

- En la categoría **Cadete**, se jugarán 2 partidos individuales.
- En la categoría **Infantil**, se jugarán 2 partidos individuales.
- En la categoría **Alevín**, se jugarán 2 partidos individuales.
- En la categoría **Benjamín**, se jugarán 2 partidos individuales, aunque por acuerdo de los capitanes, en campos par 3, se podrán jugar los 18 hoyos
- **NOTA: El jugador con el hándicap de campo más alto recibirá el 100% de la diferencia entre los dos hándicaps de campo.**

Un jugador podrá participar en una categoría superior a la que le corresponde, pero no en una inferior.

En cada partido se dará 1 punto por partido ganado, 0 puntos por partido perdido y ½ punto a cada equipo por partido empatado. Cada equipo jugará 8 partidos y el ganador será el que obtenga 4 ½ puntos. El equipo ganador de cada match recibirá 3 puntos y el perdedor 0 puntos. En el caso de un empate en un match cada equipo recibirá 1 punto.

En el caso de que un equipo no se presente a un match se considera que pierde todos los partidos por 2 up. En el caso de que un equipo no presente un jugador se considerará que este partido se ha perdido con el resultado de 6 ups para partidos de 18 hoyos y de 3 ups para partidos de 9 hoyos. Igual consideración tendrá un jugador que se retire antes del hoyo 12 y hoyo 5 para partidos de 18 hoyos y 9 hoyos respectivamente.

En los partidos individuales de todas las categorías, los jugadores se numerarán de la siguiente forma:

- **1º** - Los jugadores/as por orden de **hándicap de campo** por categoría de menor a mayor enfrentándose siempre el nº 1 de cada equipo y categoría entre sí y así sucesivamente.
- **2º** - En el caso de que dos o más jugadores/as del mismo equipo y categoría tuvieran el mismo **hándicap de campo**, el capitán podrá elegir el orden de participación.

4. CATEGORIAS Y COMPOSICIÓN DE LOS EQUIPOS

Cada uno de los equipos estarán formados por 8 jugadores/as: 2 cadetes (o de categoría inferior), 2 infantiles (o de categoría inferior), 2 alevines (o de categoría inferior) y 2 benjamines. Se podrá utilizar un número ilimitado de suplentes.



5. INSCRIPCIONES

Serán vía “on line” a través de nuestra página web registrándose el club o entidad previamente. **El coste de inscripción por equipo será de 250€** y se deberá pagar una vez el equipo esté admitido en la prueba.

6. GRUPOS FASE REGULAR, “PLAY-OFFS” Y FINALES

En función del número de equipos inscritos la FCGolf decidirá cómo hacer la distribución de grupos de la fase regular y la composición de los play-offs. La FCGolf enviará un anexo al reglamento una vez cerradas las inscripciones.

7. BARRAS DE SALIDA

Amarillas: Cadetes e infantiles masculinos

Azules: Alevines masculinos

Rojas: Cadetes, infantiles, alevines y benjamines femeninas y benjamines masculinos.

Los benjamines también podrán jugar desde barras adelantadas homologadas si el campo las tiene y si los capitanes se ponen de acuerdo.

8. CAPITANES Y CADDIES

Solo podrá haber un capitán por equipo en cada match que será nombrado antes del comienzo de este y **este será el único** que podrá hablar con los jugadores. Cada equipo podrá nombrar a un vicecapitán que tendrá las mismas funciones y responsabilidades que el capitán, pero solo con los jugadores de la categoría benjamín.

Solo se autoriza el uso de caddies a los jugadores Benjamines.

9. RESULTADOS

Los resultados de la Fase Regular y los Play-Off se deberán comunicar a la FCGolf vía email por los capitanes de los 2 equipos en un plazo máximo de 3 días posteriores a la celebración del enfrentamiento (imprescindible la confirmación de los 2 capitanes).

Si no se presenta ningún resultado en el plazo establecido no se contabilizará el resultado de dicho enfrentamiento. Si solo se recibe la confirmación de un capitán en el plazo establecido se tomará como válido ese resultado.

10. ARBITROS

Fase regular y Play-offs: Los equipos podrán aclarar posibles dudas durante la celebración del match a través del árbitro tutor del campo.

Fase Final: La FCG designará un árbitro.

11. DESEMPATES

En el caso de que exista un empate al finalizar la fase regular se desempatará por número de ups totales en todos los partidos jugados. Si persiste el empate se desempatará teniendo en cuenta el enfrentamiento entre los equipos. Si el match se empató se desempatará por ups de ese match. Si persiste el empate se decidirá por sorteo.



En caso de empate en los play-offs, en las semifinales, para el tercer y cuarto puesto y la FINAL, se desempatará por ups, si persiste el empate se desempatará por el partido con la mayor diferencia de ups, de persistir, la segunda diferencia, de persistir la tercera y así hasta completar los partidos. Si persistiera el empate, por sorteo.

12. COMITÉ DE LA PRUEBA

Para la fase regular y los play-offs los componentes de este Comité serán los Capitanes de cada equipo, junto al árbitro tutor del campo y decidirán sobre posibles casos o disputas.

Para la fase final el comité estará compuesto por un miembro de la FCGolf, el árbitro principal y una persona designada por el comité de competición del club donde se celebre la prueba.

13. COMITÉ ORGANIZADOR

El comité organizador de la prueba decidirá en todo lo que afecte a la organización y la interpretación del presente reglamento. Igualmente, queda facultado para variar las condiciones del reglamento, si existen causas que así lo aconseje, siempre con el fin el buen desarrollo de la prueba.

El Comité organizador estará compuesto por:

- Alejandro García Echevarrieta
- Juan Romeu
- Salvador Bernades

Federación Catalana de Golf